

GAMMASLAYERS

SCHROTT UND BLUT

Ein GS-Szenario von Stefan Bushuven

Erfahrungsstufen:	5-8
Ort:	überall in Postfalica möglich
Gamma-Punkte:	1
Strahlungsniveau:	grün
Erfahrungspunkte:	Variabel

Schrottplätze sind meistens verheißungsvolle und mystische Orte voller Beute, aber auch voller Gefahren. Dieser Schrottplatz hat es gleich mehrfach in sich und kann sowohl als Kampagnenaufakt, als auch Einzel-Szenario genutzt werden. Die Charaktere können aus verschiedenen Gründen den alten Platz aufsuchen: Zufall, Bericht in einem Gasthaus von einem Wanderer oder aber direktes Aufsuchen des Ortes, um einen bestimmten Gegenstand zu bergen.

Aktuell wird der Schrottplatz von mehreren Parteien für sich beansprucht:

WESTEN: Zeros Bande (Alte Werkstatt)

In der alten Werkstatt haben sich Norman Zero und seine fünfköpfige Bande festgesetzt. Die Motorradgang benutzt den Ort als Basislager und Unterschlupf. Wer gegen die Regeln der Bande verstößt, wird gefesselt und in das Zentrum des Schrottplatzes zu den Ameisen geschickt.

OSTEN : Smart-Alpha (Lagerhalle)

Der Nano-Forscher „Smart-Alpha“ bewohnt die östliche Lagerhalle und geht hier seinen gentechnologischen und kybernetischen Experimenten nach, um eine neue Rasse von Nanos zu erschaffen. Smart-Alpha wird von einem schweren Warbot namens Cube-7 begleitet und beschützt. Zu seinen neuesten Entwicklungen gehören gentechnisch und kybernetisch veränderte Riesenameisen, die den Süden des Areal unsicher machen.

NORDEN: Degenerierte (FRH Hovercraft)

Zwischen den Schrotttürmen lebt ein Stamm von kannibalistischen Degenerierten, die einen abgestürzten FRH-Hovercraft als Gottheit verehren. Dieser zerstörte ihren alten Kultplatz, als er von Schwarzbielefeldtruppen abgeschossen wurde. Die Degenerierten und ihr Anführer Krogh haben es vor allem auf die Bunkerbewohner und Zeros Bande abgesehen.

SÜDEN: Bunkerbewohner von D-617 (Garage)

Tief unter einer alten Garage befindet sich der Zugang zum Bunker D-617. Da die 145 Bunkerbewohner immer wieder Probleme mit ihrer Technologie haben, kommen immer wieder Späher und Schrottsammler unter Kommando der Sektionskommandantin Marika Lang an die Oberfläche.

ZENTRAL: Cyber-Ameisen (Baugrube)

Der Zentralbereich des Schrottplatzes wird von den degenerierten und völlig veränderten Cyberameisen von Smart-Alpha bewohnt. Dies behindert die einzelnen Parteien derzeit (ohne Inkaufnahme des Umwegs über das Ödland), aufeinander loszugehen. Das Nest der Ameisen liegt in einer Baugrube.

SÜDWESTEN: THADDEUS (Fabrikturn)

Im Südwesten lebt auf einem alten Fabrikturn der Moabit Thaddeus zusammen mit seinen Schülern Meka und Meko (12J.). Der Moabit trainiert die zwei Geschwister regelmäßig im Kampf mit den Riesenamesien und Degenerierten. Ziel der zwei ist es in zwei Jahren die Ausbildung abgeschlossen zu haben, um nach Berlin zu wandern.

ABENTEUER AUF DEM SCHROTTPLATZ

Zero Tolerance

Norman Zero will den Tod der anderen Anführer, um den Schrottplatz für sich zu beanspruchen. Er zahlt 500 Battens für die Köpfe von Smart-Alpha, Thaddeus, Lang und dem Anführer der Degenerierten.

Mekos Verschwinden

Ein Schüler von Thadeus (Meko) ist verschwunden und wird vermisst. Seine Spuren führen in das Gebiet der Riesenameisen. Hier ist Meko in einem alten Keller gefangen und hat sich das Bein eingeklemmt und kann sich nicht mehr allein befreien. Der Weg hierher ist nicht schwierig, aber durch den Duft der SCs wissen die Ameisen nun, dass es Futter gibt...

Der Bunker

Helfen die SCs den Bunkerbewohnern, werden sie in den Bunker eingeladen, der allerdings auch häufig von Zeros Bande angegriffen wird oder der Tribut einfordert.

Forschertum

Smart-Alpha arbeitet gern mit den SCs zusammen. Aktuell versucht er einen Arachnomech in Stand zu setzen, benötigt dazu aber drei verschiedene Komponenten: Einen Zerebralstabilisator (in Besitz von Norman Zeros Techniker, dem Hulk Ulsch), eine Teslaspule aus einer Cyberwerkstadt im Gebiet der Degenerierten, einen Phasenkontroll-Chip, den die Bunkerbewohner besitzen.

Fremde Gedanken

Die Ameisenkönigin wünscht sich Unabhängigkeit von Smart-Alpha und verlangt seinen Tod. Als Tausch bietet sie an, die Degenerierten mit ihrem Staat anzugreifen.

Der Altar der Götter

Krogh, der Anführer der Degenerierten opfert bisweilen Menschen an dem alten Hovercraft. Die SCs können den Todgeweihten helfen, oder sie sogar für Krogh fangen.

Das Geheimnis der Zwillinge

Meko und Meka sind in Wahrheit keine Menschen, sondern Nanos aus Schwarzbielefeld, die von Smart Alpha geschaffen wurden. Werden Sie bei der Berichtverfassung oder anderweitig enttarnt, kommt es zum Kampf mit Thaddeus und einer Flucht zum alten Hovercraft der Degenerierten. Von hier aus können sie einen Notruf absenden, wonach sie und Smart-Alpha evakuiert werden.

Das Alte Templer

Jussuf, der alte Bundestempler durchstreift manchmal das Gebiet und kann als weiser Berater und „Kavallerie“ in der Not dienen.