

# GAMMELZWEIG

## FORSCHERORT

Ein GS-Szenario von Stefan Bushuven

- Erfahrungsstufen:** 5-8  
**Ort:** Postfalica, Region Gomorrah/KBD  
**Gamma-Punkte:** 2  
**Strahlungsniveau:** gelb  
**Erfahrungspunkte:** 125 EP Basis, für das Pad 25EP

Die SCs entdecken der Autobahn einen LKW-Konvoi der **F.R.H.**. In der Mitte des Konvois befindet sich eine **Unwaldspore**, die von den FRH-Truppen in Richtung FRH transportiert werden sollte. Die Spore erwachte jedoch auf der Fahrt zu Leben, tötete oder mutierte die Soldaten und öffnete ein **Teleporterportal** in den Unwald. Die SCs sollen die Daten sichern, die Hyve und andere Unwaldkreaturen vertreiben und das Portal schließen.

**DER AUFTRAG** - Der **Ecodredd Hames Cole** hat die Unwaldspore entdeckt und will sie unbedingt vernichten, ehe sie eine neue Unwaldkolonie in Gomorrah gründet. Hames Cole (Powerritter - Landsknecht) wird die Charaktere zusammen mit seiner Sensorkugel „Host-67“ (Werte wie Spectre, GRW S.28) bei Bedarf begleiten.

- 1 DIE BRÜCKE** - Die alte Autobahnbrücke führt eine Verwerfung entlang. Unter ihr hat ein überlebender Soldat der FRH sein Quartier aufgeschlagen, erlag dort aber seinen Verletzungen. Bei ihm befindet sich ein Sturmgewehr (K:AoBoCoDo) mit 2 Streifen Std.-Munition.
- 2 DER ALTE PANZER** - Im Basilisk-Panzer wurden zwei FRH Soldaten von der Unwald-Spore getötet. Sie wurden zu Zombies. Der Panzer ist bewegungsunfähig, enthält aber Munition, Sturmgewehre und einige Granaten. Er kann mit einer Reparierenprobe wieder schussfähig gemacht werden, bleibt aber bewegungsunfähig.
- 3 BLAUER TRUCK** - Der Blaue Truck enthielt einige tote Hyve zu Sektionszwecken, die nun von der Unwaldspore zu neuem Leben erweckt wurden. Der Fahrer hat einen **Daten-PDA** mit dem Auftrag die Toten zur Forschungsstation zu bringen (siehe unten).
- 4 SCHWARZER TRUCK** - Dieser Panzerwagen vom Typ Greif war ein Truppentransporter.

**5 ROTER TRUCK** - der Truck enthält 5 leichte Warbots, die, wenn sie befreit werden, sowohl gegen die Unwaldkreaturen, als auch gegen die SCs vorgehen werden.

**6 JEEP** - im alten Jeep sitzt die Leiche des Kommandanten des Konvois. Er ist ein von Ranken überwuchertes epischer Zombie.

**7 UNWALDSPORE** - die wulstige Unwaldspore versorgt einen Portalbaum in den Unwald. Wird sie zerstört (Sprengstoff, Schuss durch den Panzer, Feuer) kollabiert das Portal. Durch dieses Portal sind bereits SC+1 Hyvekrieger vom Stamm der **U'Sha'Kal** eingetroffen. Im Kampf erhalten sie zudem Unterstützung aus dem Portal bis es vernichtet ist. Pro Runde wird 1W20 gewürfelt:

1-10: kein Nachschub 11-12: 1 Hyvekrieger 13-16: 2 Hyphenhunde 17-18: 1 Unwaldzombie 19-20: 1 Behemar

**8 RAMPE** - Eine Schuttrampe führt hier zum alten Dorf. Ein Behemar streunt hier herum

**9 ALTES DORF** - ein Barackendorf, welches vor Jahren verlassen wurde. Hier können die SCs vielleicht noch das ein oder andere Nützliche finden. Im alten Dorf leben eine Gruppe brauner Riesenameisen sowie unterschiedliche Ratten.

**Unwaldzombie** - GRW S. 166, Modifikation: heroisch, Unwaldkreatur, Anfällig gegen Telepathie (-2)

**Warbot** - GRW S.173

**Riesenameisen** - GRW S. 157

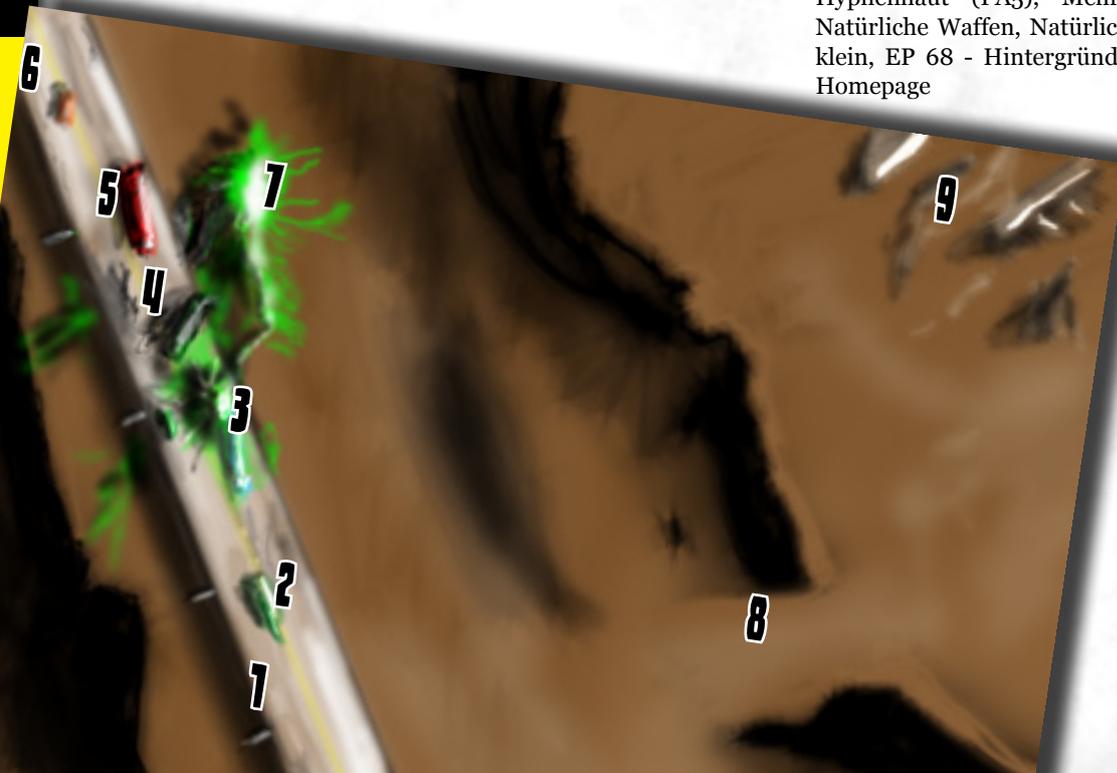
**Portalbaum** - LK 500, Abwehr 25 (4 Schuss mit dem Panzer)

**Spore** - LK 200, Abwehr 20 (2 Schuss mit dem Panzer)

**Hyve-Krieger** - KÖR7 AGI8 GEI5 ST1 HÄ2 BE3 GE2 VEO AU1 LK19 Abw10 Ini11 Lau6 Nah10 Fern11; Speer(WB+2), Chitinhaut (PA1), Flink I, Akrobat I, Anfälligkeit Telepathie (-2 auf Proben), GH2 GK normal EP 77

**Hyphenhund** - KÖR6 AGI8 GEI1 ST2 HÄ2 BE3 GE1 VEO AU0 LK9 Abw10 Ini11 Lau7,5 Nah10 Ferno; Biss(WB+2), Chitinhaut (PA2), Kollektive Stärke (pro 3 Hunde alle KÖR/AGI/GEI +1 und LK +2), Anfälligkeit Telepathie (-2 auf Proben), GH1 GK klein, EP 68

**Behemar** - KÖR9 AGI8 GEI2 ST4 HÄ2 BE4 GE2 VEO AU0 LK69 Abw16 Ini12 Lau7,5 Nah13 Ferno; Biss(WB+3, GA-1), Hyphenhaut (PA5), Mehrere Angriffe (2/Runde), Nachtsicht, Natürliche Waffen, Natürliche Panzerung, Unwaldkreatur, GH1 GK klein, EP 68 - Hintergründe in der GS-Download Sektion auf der Homepage



Operation Grüner Hund  
 GEHEIME KOMMANDOSACHE

**Auftrag:**  
 Konvoi nach Neu-Galahad eskortieren. Hyve-Leichen an Sigma-Labor übergeben. Spore nur an Dr. Malliko aushändigen.  
 Bei drohendem Verlust oder Angriff der Templer, SBF oder Banditen: Spore mit Basiliskpanzer zerstören, Personal und Zeugen liquidieren.

- Dr. Titus Mink  
 Kommandosektion Beta  
 Haus Hydra