

GAMMASLAYERS

CHARAKTERBOGEN

Attribute und Eigenschaften		
	BASIS	AKTUELL
Körper		
Stärke	_____	_____
Härte	_____	_____
Agilität		
Bewegung	_____	_____
Geschick	_____	_____
Geist		
Verstand	_____	_____
Aura	_____	_____

Personalakte	
Name:	_____
Volk:	_____
Klasse:	_____
Nationalität:	_____
Aussehen:	_____
Verhalten:	_____
Sprachen:	_____

Abgeleitete Werte			
		Basis	Aktuell
Lebenskraft	(KÖR+HÄ+10)	_____	_____
Abwehr	(KÖR+HÄ+PA)	_____	_____
Initiative	(AGI+BE)	_____	_____
Laufen	(AGI/2 +1)	_____	_____
Schlagen	(KÖR+ST)	_____	_____
Schießen	(AGI+GE)	_____	_____
Fahrzeug	(AGI+GE)	_____	_____
Spezialkraft	(GEI+VE -DG*)	_____	_____
IST MAX			
Degeneration	(Max KÖR+VE)	_____	_____
Cyberkapazität	(Max HÄ+VE)	_____	_____
Mutationen	(max Stufe+HÄ)	_____	_____

Erfahrungsmonitor	
Erfahrungspunkte:	_____
Lernpunkte:	_____
Talentpunkte:	_____
Stufe:	_____
Technologie-Level:	_____

Battens

Sonderfertigkeiten, Mutationen & Kybernetik	
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Talente		
Name	Rang	Effekt (S.)
_____	○○○○○○○○	_____
_____	○○○○○○○○	_____
_____	○○○○○○○○	_____
_____	○○○○○○○○	_____
_____	○○○○○○○○	_____
_____	○○○○○○○○	_____
_____	○○○○○○○○	_____
_____	○○○○○○○○	_____
_____	○○○○○○○○	_____
_____	○○○○○○○○	_____
_____	○○○○○○○○	_____
_____	○○○○○○○○	_____
_____	○○○○○○○○	_____
_____	○○○○○○○○	_____
_____	○○○○○○○○	_____
_____	○○○○○○○○	_____
_____	○○○○○○○○	_____
_____	○○○○○○○○	_____
_____	○○○○○○○○	_____
_____	○○○○○○○○	_____
_____	○○○○○○○○	_____
_____	○○○○○○○○	_____
_____	○○○○○○○○	_____
_____	○○○○○○○○	_____

Rüstung		
Name	PA	Bem.
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

Medkits
Rep.Kits

Waffen					
Name	WB	Modus	Mun	MW	Bem.
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

Munition	
Typ	Magazine
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Spez. Ausrüstung